

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。  
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを  
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。  
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。  
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。  
[http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software\\_publishers.html](http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html)



Wii®



取扱説明書

MAA-RVL-SL2J-JPN

Nintendo®



## ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『零 ～眞紅の蝶～(ゼロ しんくのちょう)』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

※Wii本体取扱説明書や対応周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

## 安全に使用していただくために…

### ㊦ 健康上のご注意 (必ずお読みください)

#### ⚠ 警 告

- 健康のため、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 強い光や点滅の刺激を受けたり、テレビの画面などを見ていたりすると、体調や体質によっては、一時的にめまいや筋肉のけいれんを起こしたり、意識を失ったりすることがまれにあります。このような症状が起きた場合は、すぐに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、このような症状を経験したことがある方は、使用する前に必ず医師に相談してください。
- 長時間連続して使用しないでください。疲れていなくても1時間ごとに10～15分休憩してください。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。
- 手や腕などに痛みやけが、疾患などがある場合は、使用する前に医師に相談してください。ゲームなどの操作をすることで症状が悪くなる可能性があります。
- めまいや頭痛、吐き気・乗物酔いに似た症状があるときや、目や手、腕などに痛みや疲労感、不快感があるときは、使用しないでください。健康状態に悪い影響を与える可能性があります。
- Wiiリモコン(またはWiiリモコンプラス)の振動機能について、次のことに注意してください。
  - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・ 健康のため、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書(機能編 P.9)をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

### ㊦ 使用上のご注意 (必ずお読みください)

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

#### ⚠ 警 告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手を離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップに手首を通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

#### ⚠ 注 意

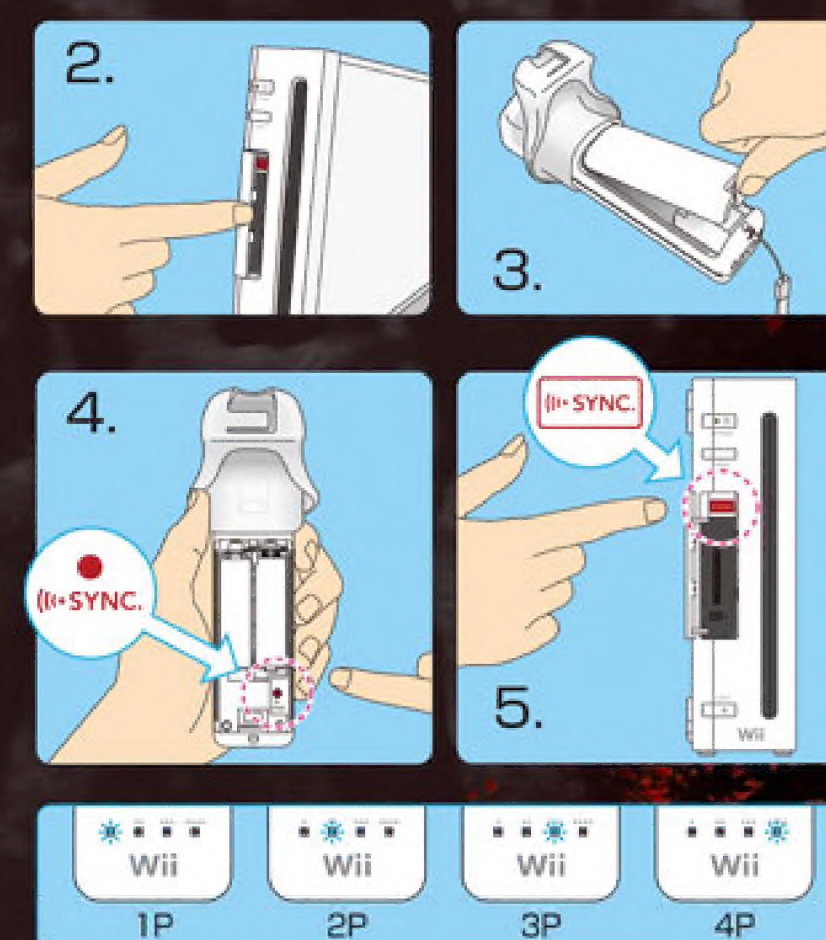
- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

## Wiiリモコン(またはWiiリモコンプラス)の登録方法について

WiiリモコンなどをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの **II SYNC** を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **II SYNC** を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。



登録が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。



# 零 ～真紅の蝶～とは

「零 ～真紅の蝶～」には「ストーリー」と「お化け屋敷」の2つのモードがあります。

## ストーリー

「地図から消えた村」に迷い込んだ双子の姉妹、天倉滯と天倉蘭の物語を体験します。

霊を封じ込めたり過去を写したりできるカメラ「射影機(しゃえいき)」を手に、怨霊に満ちた村から脱出するために謎を解いていきます。物語を進めていくと、次第に過去の悲劇が浮かび上がってきます。



天倉滯  
(あまくら みお)



天倉蘭  
(あまくら まゆ)

## お化け屋敷

簡単な操作で手軽に和風ホラー体験ができるモードです。プレイするたびに恐怖演出が変わるので、毎回新たな恐怖体験を味わえます。気に入ったお化け屋敷は保存して何度も遊ぶことができます。



祭りを司る巫女・暮羽(くれは)がお化け屋敷へと案内します。



「ストーリー」を進めると、遊べるお化け屋敷が増えます。



コース終了時に、暮羽による靈感診断が行われます。

## ～ゲームの始めかた～

Wii本体にディスクを挿入して、「零 ～真紅の蝶～」をポイントしてAを押してください。

※ゲームタイトルが表示されない場合は、本体の機能更新が必要です。詳しくは、付属のチラシをご覧ください。

### タイトル

最初から遊ぶときは「New Game」を、続きから遊ぶときは「Load Game」でセーブデータを選び、メインメニューに進みます。「Option」を選ぶと、各種設定が行えます。

### メインメニュー

「ストーリー」か「お化け屋敷」を選びます。

※「ストーリー」と「お化け屋敷」の進行記録は、同じセーブデータに保存されています。



## セーブ(データの保存)について

セーブデータは、5つまで作ることができます。「ストーリー」では、灯りのついた灯籠の近くでAを押すか、各章をクリアしたときにセーブできます。「お化け屋敷」ではコース終了時に自動的にセーブされます。

※セーブするには、Wii本体保存メモリに64ブロックの空きが必要です。

※Wii本体保存メモリ内のファイルを消去したり、SDメモリーカードにコピーする方法については、Wii本体取扱説明書 機能編「Wiiオプション(データ管理)」をご覧ください。

※セーブ中にWii本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。

## 灯りのついた灯籠(SAVE POINT)

セーブ以外に次のことができます。

●アルバム:撮影した写真を104枚まで保存できます。

●オプション:各種設定が行えます。

※保存した写真と変更したオプションは、すべてのデータで共有されます。

※オプションの変更内容は、「ストーリー」と同時にセーブされます。

※オプションで「字幕表示」をONにすると「ストーリー」では字幕が表示されますが、「お化け屋敷」では表示されません。





## ～基本操作～

『零 ～真紅の蝶～』はWiiリモコン (Wiiリモコンプラス) + ヌンチャクを使って遊びます。

※コントローラが正しく反応しない場合は、Wii本体取扱説明書

機能編「故障かな?と思ったら」をご覧ください。

※Wiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書をご覧ください。



【持ちかた】

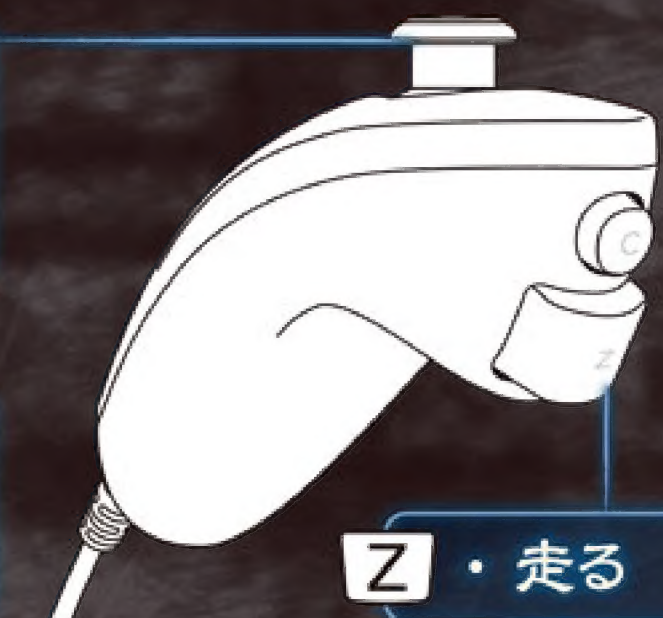
### 「ストーリー」での基本操作

#### ヌンチャク

- ・ 上下:移動 ・ 左右:旋回
- ・ (C を押しながら) 左右:平行移動
- ・ 項目の選択

ヌンチャクを振る

- ・ 左へ振り返る
- ・ (霊に捕まったとき) 振りほどく



Z ・ 走る

### 2人で遊ぶ(2PのWiiリモコンでの操作)

本ゲームは基本的に1人用ですが、Wiiリモコンが2つあると2人で遊べます。

2PはWiiリモコンのみで操作でき、1Pのサポートやいたずらをすることができます。

#### ストーリー

霊を撮影する(→P10)ときに、1Pと同時に(A)を押すと、「シンクロショット」が発動し、より大きなダメージを与えます。また、得られるポイントや霊子(→P9)も増えます。

#### お化け屋敷

遊んでいる1Pに対して、いたずらができます。

(A)	霊を出現させる。
(B)	1PのWiiリモコンを振動させる。
+	押した向きに対応したいたずら音を、1PのWiiリモコンから流す。

#### Wiiリモコン

- A
- ・ Aボタンアクション (調べる、触るなど) (→P8)
- ・ (射影機を構えて) 撮影 (→P10)
- ・ 決定

- 
- ・ メニューを開く (→P8)

- 1
- ・ ポーズメニューを開く

Wiiリモコンを振る

- ・ 右へ振り返る
- ・ (霊に捕まったとき) 振りほどく

- +
- ・ 項目の選択

- B
- ・ 射影機を構える (→P9.10)
- ・ 戻る

- +
- ・ マップを開く

- HOME
- ・ HOMEボタンメニューを開く

Wiiリモコンを上下に傾ける

- ・ 視線の上下移動

Wiiリモコンを左右にひねる

- ・ 視線の左右移動

### 「お化け屋敷」での基本操作

#### ヌンチャク

- ・ 左右:見渡す

Wiiリモコン(またはヌンチャク)を振る

- ・ 振り返る

#### Wiiリモコン

- A
- ・ (押している間) 決まったルートを自動で進む

- B
- ・ 戻る

※選んだお化け屋敷によって、操作が異なります。各操作は、プレイ前に表示されるチュートリアル画面で確認できます。



# ～画面の見かた～

「ストーリー」では、**B**を押して「移動画面」と「ファインダー画面」を切り替えながらゲームを進めます。

## 移動画面

村や建物の中を探索する画面です。



### 霊フィラメント

近くにいる霊の方向を示します。襲ってくる霊は赤色で、それ以外の霊は青色で表示されます。

### アイテム

重要なアイテムが近くにあるときは、画面右下にアイテムフィラメントが表示されます。

### Aボタンアクション

**A**でできることを表します。

## メニュー

**+**を押すと、メニューが表示されます。地図（現在地）の確認、アイテムの使用、射影機の機能強化などが行えます。「ファイル」→「スクラップ」の順に選ぶと、今までに見たチュートリアル（操作方法や射影機に関する説明など）を読み直すことができます。

※メニューの「写真」で参照できるのは、16枚までです。残しておきたい写真は、アルバム（**P5**）に保存してください。

※霊石ラジオを使用すると、Wiiリモコンのスピーカーから音が出ます。Wiiリモコンの音量は、HOMEボタンメニューで調節できます。



## ファインダー画面

ゲーム中に**B**を押して、射影機を構えた画面です。



### 霊のHPメーター

霊を撮影すると、減っていきます。

### キャプチャーサークル（**P10**）

### 主人公の体力メーター

霊に捕まると、減っていきます。

### 装備中のフィルム

フィルムの種類と枚数です。**+**で変更できます。

### 装備中の強化レンズ

探索中に入手した強化レンズは、メニューの「射影機」→「装備変更」で装備できます。発動に必要な霊子がある状態で、**Z** + **C**（または**+**）で、装備しているすべての強化レンズの効果を発動できます。※強化レンズは、ロックオン（**P10**）した状態でないと発動しません。

### 霊子

霊を撮影するとメーターが増え、いっぱいになると霊子が1つ増えます。強化レンズを発動させるのに必要です。

## ゲームオーバーについて

以下の場合に、ゲームオーバーとなります。

- 主人公の体力メーターがなくなったとき。
- 霊に捕まった繭（まゆ）を助けられなかったとき。





# ～霊との戦いかた～

「ストーリー」では射影機を構えた状態（ファインダー画面）で **A** を押すと、撮影できます。

## 霊力をチャージする

キャプチャーサークル内に霊をとらえている間、霊力がチャージメーターにたまっていきます。たまった霊力が多いほど、霊を撮影したときに大きなダメージを与えられます。



チャージメーター

## ロックオン

キャプチャーサークル内に霊をとらえてから **Z** を押し続けると、照準が自動的に霊を追いかけるロックオン状態となります。ロックオン中はロックオンマークが表示されます。



ロックオンマーク

## ✧ シャッターチャンスとフェイタルフレーム

キャプチャーサークルが赤く光ったとき（シャッターチャンス）や、シャッターチャンス中に画面上部のランプが赤く点滅した瞬間（フェイタルフレーム）に撮影すると、より大きなダメージを与えたり、敵をひるませたりして、戦闘を有利に進められます。

## 地縛霊と浮遊霊について

物語を進めていると、襲ってこない霊が出現することがあります。一定の場所に居続ける「地縛霊」と一瞬だけ現れる「浮遊霊」の2種類です。どちらの霊も射影機で撮影でき、撮影した霊はメニューの「霊リスト」で確認できます。

## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。





## 任天堂株式会社

© 2012 Nintendo / コーエーテクモゲームス

Wii は任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.

ヌンチャクは任天堂の商標です。



本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。



Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。  
ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコード内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲームのサウンド設定画面で「ドルビープロロジックII」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

落丁・乱丁はお取り替え致します。



禁無断転載